

- 1.* Le théorème de Pythagore et sa réciproque, la notion de racine carrée
- 2.* Les quadrilatères particuliers, la somme des angles dans un triangle
- 3.* Les puissances et les opérations avec les nombres relatifs
- 4.* Le théorème de Thalès et sa réciproque
- 5.* Calcul littéral : la réduction, la simple et la double distributivité (développer)
- 6.* Statistiques: effectif, fréquence, moyenne pondérée, étendue et médiane
- 7.* La trigonométrie (cosinus, sinus et tangente)
- 8.* La division euclidienne, les nombres premiers et fractions irréductibles
- 9.* Factoriser et résoudre une équation (plusieurs formes)
- 10.* La proportionnalité : règle de trois, grandeurs quotient et produit, représentation graphique
- 11.* La vitesse moyenne, les pourcentages (calculer et appliquer)
- 12.* Les fonctions : lecture graphique, notions d'images et d'antécédents, fonction linéaire et affine
- 13.* Transformations : symétries axiales, centrales, translations et rotations, les polygones réguliers
- 14.* Les probabilités : vocabulaire, arbre, tirage avec remise et sans remise
- 15.* Tous les solides : leur volume, un patron, perspective, repérage dans l'espace
- 16.* Calcul fractionnaire : addition, soustraction, multiplication et division de fractions
- 17.* Triangles semblables et homothéties
- 18.* Agrandissement et réduction : effet sur les aires et les volumes
- 19.* Inéquations
- 20.* Algorithmique avec Scratch
- 21.* Utilisation d'un tableur