

NOM - Prénom :

**ACTIVITE DE REPERAGE DANS LE PLAN (1)**

**Compétences visées :**

- Se repérer dans le plan.
- Décrire ou exécuter des déplacements dans le plan.

Dans de nombreuses situations on utilise un quadrillage pour se repérer dans le plan (tableur, plateau de jeu, carte, grille...). Le quadrillage est constitué de lignes et de colonnes respectivement désignées par des lettres et des nombres.

Pour tous les exercices, un objet peut se déplacer d'une case selon les quatre instructions :  $\leftarrow \Rightarrow \uparrow \downarrow$

**EXERCICE 1 :**

a) Donner la position des objets sur la grille.

	A	B	C	D	E	F
1						
2						X
3		●				
4						
5				◻		
6						

Le disque : .....

La croix : .....

Le carré : .....

b) Combien de déplacements faut-il prévoir au minimum pour que le carré atteigne la case B2 ? ...

**EXERCICE 2 :**

a) Dessiner la position finale du carré si on lui applique les déplacements suivants :

$\uparrow \Rightarrow \Rightarrow \downarrow \downarrow$

	A	B	C	D	E	F
1						
2						
3				◻		
4						
5						
6						

b) Dessiner la position finale de la croix si on lui applique les déplacements suivants :  $\downarrow \downarrow \Rightarrow \downarrow \leftarrow$

	A	B	C	D	E	F
1		X				
2						
3						
4						
5						
6						

**EXERCICE 3 :** Ecrire une série d'instructions permettant à la croix dans la case C6 d'atteindre la case B1 en évitant les obstacles symbolisés par des carrés.

	A	B	C	D	E	F
1				■		
2		■			■	
3	■		■			■
4		■		■		
5			■		■	
6	■		X			